

Приложение №4  
Приложение к дополнительной  
общеобразовательной  
общеразвивающей программе  
технической направленности  
«Мастерская информационных  
наук»

**Рабочая программа по курсу  
«Юный аниматор»  
4 год обучения**

Программа разработана для детей младшего школьного возраста с учетом особенностей их развития.

Занятия проводятся для одной группы по 1 часу 1 раза в неделю.

Курс рассчитан на 34 часа (в том числе, теоретические занятия – 11, практические занятия – 23).

В процессе обучения возможно увеличение или сокращение часов, по какой-либо теме, в зависимости от корректировки задач.

### 1. Учебно – тематический план по курсу «Юный аниматор»

№ п/п	Название раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации/контроля (Защита проектов)
		всего	теория	практика	
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1	1		
2	Кукольная анимация	7	2	5	мультимедийный проект: «Репка»
3	Анимация в PowerPoint.	5	2	3	мультимедийный проект: «Регулируемый перекресток»
4	Знакомство с программой Adobe Photoshop	2	1	1	
5	Программа Movie Maker	11	3	8	мультимедийные проекты: «Деревенский пейзаж», «Подводный мир»
6	Работа над проектом по интересам детей.	8	2	6	Защита мультимедийных проектов.
	<b>ИТОГО</b>	<b>34</b>	<b>11</b>	<b>23</b>	

№ п/п	Тема занятия	Количество часов
1	Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения в компьютерном классе.	1
2	Введение в историю мировой и отечественной анимации.	1
3	Особенности языка анимации. Кукольная анимация.	2
4	Разработка сценария анимационного фильма. Кукольная (предметная) анимация.	1
5-6	Работа над «пилотным» анимационным проектом.	2

7-8	Знакомимся с цифровым фотоаппаратом: технические особенности фотоаппарата и его возможности, функции. Копирование фотографий на ПК.	2
9-12	Создаём кадры для мультфильма (пластилинового, из обычных предметов, из сыпучих предметов, из природных материалов) – Первый мультфильм «Репка»	4
13-14	Программа для создания презентаций PowerPoint. Настройка анимации.	2
15	Настройки звука	2
16-20	Проект «Регулируемый перекресток»	5
21	Знакомство с программой AdobePhotoshop. Работа с отснятыми фотографиями в программе AdobePhotoshop.	1
22	Знакомство с программой Movie Maker	1
23-24	Открытие созданных файлов; раскадровка имеющихся файлов-кадров, их повторение в циклическом порядке. Установление временных рамок воспроизведения;	2
25	Запись и сохранение клипа. Воспроизведение. Создание рисунков-кадров и их сохранение	1
26-27	Ввод кадров в Movie Maker, раскадровка, запись, воспроизведение.	2
28-30	Создание мультимедийных проектов: “Деревенский пейзаж”, “Подводный мир”	3
31-33	Работа над проектом по интересам детей	3
34	Заключительное занятие. Выставка работ.	1

## 2. Содержание курса

### **Инструктаж по технике безопасности. Правила поведения и техники безопасности в компьютерном классе (1 час)**

Знакомство с кабинетом, с правилами поведения в кабинете.

### **Кукольная анимация (7 часов)**

Ведение в историю мировой и отечественной анимации. Особенности языка анимации. Разработка сценария анимационного фильма. Кукольная (предметная) анимация

*Практика.* Создание анимационного фильма с использованием цифрового фотоаппарата или веб-камеры.

### **Анимация в PowerPoint (5 часов)**

Презентация. Редактор электронных презентаций *MS PowerPoint*.

Ознакомление с правилами настройки анимации на слайдах.

*Практика.* Использование изученных методик на практике: настройка анимации объектов на слайдах разрабатываемой презентации.

### **Знакомство с программой AdobePhotoshop (2 часа)**

Знакомство с программой, обработка фотографий.

*Практика.* Работа с отснятыми фотографиями в программе AdobePhotoshop.

### **Программа Movie Maker (11 часов)**

Знакомство с программой Movie Maker Открытие созданных файлов; раскадровка имеющихся файлов-кадров, их повторение в циклическом порядке. Установление временных рамок воспроизведения; Запись и сохранение клипа. Воспроизведение.

*Практика.* Создание рисунков-кадров и их сохранение. Создание фильмов.

**Работа над проектом по интересам детей. (8 часов)**

Создание мультимедийного проекта «Мир в котором мы живем». Отладка и доработка проектов; подготовка к выступлению; порядок выступления; регламент; выступления учащихся;

*Практика:* работа с проектами; отладка проектов.

